

⑯ Offenlegungsschrift
⑯ DE 40 09 980 A 1

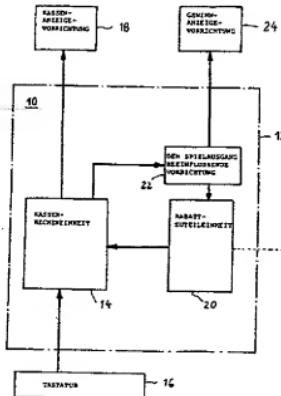
⑯ Int. Cl. 5:
G 07 G 1/12
G 07 G 5/00
G 07 C 15/00

⑯ Anmelder:
Büchele, Horst, 8220 Traunstein, DE
⑯ Vertreter:
Menges, R., Dipl.-Ing., Pat.-Anw., 8000 München

⑯ Erfinder:
gleich Anmelder

⑯ **Registrierkasse**

⑯ Beschrieben ist eine Kombination aus einer üblichen Registrierkasse und einem Spielautomaten. Der Spielvorgang wird durch eine Kassenscheinreinheit (24) ausgelöst. Wie bei einem Spielautomaten ist eine Gewinnanzeigevorrichtung (24) vorgesehen, über die sich der Ablauf des Spielvorganges verfolgen lässt. Bei einem Gewinn wird mittels einer Rabattzuteileinheit (20) über die Kassenscheinreinheit (10) der Registrierkasse (10) ein Rabatt gewährt, der auf der Kassenanzeigevorrichtung (18) ablesbar ist.



Beschreibung

1 Die Erfindung betrifft eine Registrierkasse der im Oberbegriff des Anspruchs 1 angegebenen Art.

Bei einer solchen bekannten Registrierkasse (DE-OS 33 09 633) ist zusätzlich zu den bei einer Registrierkasse üblichen Einheiten wie Tastatur, Kassenrecheneinheit und Kassenanzeigevorrichtung eine Rabattzuteileinheit in Form eines Systems zur Zufallsverteilung von Diskontsätzen, genauer gesagt, von Rabattsätzen vorgesehen. In der Kasse ist eine Anzahl von Rabattsätzen gespeichert, die von Null bis zu einem bestimmten Höchstwert gehen können. Für den Vorgang des Zuteilens eines Rabattsatzes ist der Eingriff des Kunden selbst erforderlich, der ein Betätigungsmitel in Form eines Tasters od. dgl. betätigen muß. Nach einem Zufallsprinzip wird dann irgendein Rabattsatz ausgewählt und bei der Abrechnung für diesen Kunden berücksichtigt. Die Betätigung des Betätigungsmitels durch den Kunden löst innerhalb der Registrierkasse einen Maschinenzyklus aus, der für den Kunden nicht sichtbar ist. Erst auf dem Verkaufsbetrieb kann der Kunde feststellen, ob und welchen Rabattsatz er erhalten hat. Es kann zwar eine Lampe oder eine akustische Anzeige vorgesehen sein, um dem Kunden anzuzeigen, ob der ihm zugeworfene Rabattsatz gleich oder größer als ein bestimmter Basisatz ist, grundsätzlich zeigt das dem Kunden jedoch nur das Ergebnis des Zuteilvorganges an, nicht jedoch den Zuteilvorgang selbst. Nachteil ist weiter, daß nur durch manuelle Betätigung des Betätigungsmitels der Zuteilvorgang überprüft ausgelöst wird.

Aufgabe der Erfindung ist es, eine Registrierkasse der im Oberbegriff des Anspruchs 1 angegebenen Art so zu verbessern, daß der Rabattzuteilvorgang ausgelöst wird, ohne daß dazu der Kunde ein Betätigungsmitel handhaben muß, und daß der Ablauf des Zuteilvorganges für den Kunden sichtbar angezeigt wird.

Diese Aufgabe ist erfindungsgemäß durch die im kennzeichnenden Teil des Anspruchs 1 angegebenen Merkmale gelöst.

Bei der Registrierkasse nach der Erfindung ist das bei der bekannten Registrierkasse erforderliche manuelle Betätigungsmitel durch eine den Spielausgang beeinflussende Vorrichtung eines Spielautomaten ersetzt worden, also durch das elektronische Gewinnrechenwerk od. dgl. eines Spielautomaten. Der Eingang dieser den Spielausgang beeinflussenden Vorrichtung ist mit einem Ausgang der Kassenrecheneinheit verbunden, d. h. die Kassenrecheneinheit selbst setzt, nachdem sie ihrerseits durch die übliche Tastatur in Gang gesetzt worden ist, die den Spielausgang beeinflussende Vorrichtung in Gang. Diese ist ihrerseits mit einer Gewinnanzeigevorrichtung verbunden, wie sie bei einem Spielautomaten üblicherweise vorhanden ist, also z. B. drei nebeneinander angeordneten, umlaufenden Walzen, die Zahlen, Früchte oder andere Symbole tragen und durch die den Spielausgang beeinflussende Vorrichtung in Gang gesetzt und gestoppt werden. Gleichzeitig mit dem Stoppen der Gewinnanzeigevorrichtung steuert die den Spielausgang beeinflussende Vorrichtung die Rabattzuteileinheit an, indem sie dieser signalisiert, ob ein Gewinn erzielt worden ist oder nicht, also ein Rabatt zu gewähren ist oder nicht. Die Rabattzuteileinheit wirkt entsprechend auf die Kassenrecheneinheit ein, die dann wie bei der bekannten Registrierkasse bei dem Abrechenvorgang den Rabattsatz berücksichtigt. Bei der Registrierkasse nach der Erfindung wird also der Rabattzuteilvorgang durch den Kassenvorgang selbst

ausgelöst, ohne daß ein Betätigungsmitel durch den Kunden zu handhaben ist, und der weitere Vorgang, der neben dem eigentlichen Kassenvorgang abläuft, entspricht dem Vorgang, wie er in einem Spielautomaten abläuft und dort durch bloßen Geldeinwurf ausgelöst wird. Am Ende dieses Vorganges ist gegenüber dem Spielautomaten unterschiedlich, daß ein Gewinn als ein Rabattsatz auf die zu zahlende Kaufsumme gewährt wird. Die Registrierkasse nach der Erfindung stellt somit, verallgemeinernd ausgedrückt, eine Kombination aus einer üblichen Registrierkasse und einem Geldspielautomaten dar.

Vorteilhafte Ausgestaltungen der Erfindung bilden die Gegenstände der Unteransprüche.

15 Ausführungsbeispiele der Erfindung werden im folgenden unter Bezugnahme auf die Zeichnungen näher beschrieben. Es zeigt:

Fig. 1 eine erste Ausführungsform der Registrierkasse nach der Erfindung.

20 Fig. 2 eine zweite Ausführungsform der Registrierkasse nach der Erfindung.

Fig. 3 eine dritte Ausführungsform der Registrierkasse nach der Erfindung, und

25 Fig. 4 ein Blockschaltbild der Registrierkasse nach der Erfindung.

Die Fig. 1 bis 3 zeigen in perspektivischer Darstellung drei verschiedene Ausführungsformen einer insgesamt mit 16 bezeichneten Registrierkasse. Fig. 4, auf die zu nächst Bezug genommen wird, zeigt ein Blockschaltbild der Registrierkasse 10. Die Registrierkasse 10 hat einen strichpunktiert angedeuteten Gehäuse 12, in welchem eine Kassenrecheneinheit 14 untergebracht ist. Diese wird durch eine an oder neben dem Gehäuse 12 vorgesehene Tastatur 16 betätigt und steuert eine Kassenanzeigevorrichtung 18, deren Eingang zu diesem Zweck mit einem Ausgang der Kassenrecheneinheit verbunden ist. Weiter ist in dem Gehäuse 12 eine Rabattzuteileinheit 20 untergebracht. Die Rabattzuteileinheit 20 hat einen eingangs beschriebenen bekannten Registrierkasse wird durch ein hier rechts von der Rabattzuteileinheit 20 gestrichelt angedeutetes Betätigungsmitel in Gang gesetzt. Dieses Betätigungsmitel ist bei der Registrierkasse 10 nach der Erfindung durch eine den Spielausgang beeinflussende Vorrichtung 22 eines Spielautomaten 40 ersetzt. Ein weiterer Ausgang der Kassenrecheneinheit 14 ist mit einem Eingang der den Spielausgang beeinflussenden Vorrichtung 22 verbunden, um diese bei einem Abrechenvorgang, zum Beispiel dem Drücken der Saldotaste der Tastatur 16, in Gang zu setzen. In der den Spielausgang beeinflussenden Vorrichtung 22 läuft derselbe Vorgang wie in einem Spielautomaten ab. Ein Ausgang der Vorrichtung 22 setzt eine Gewinnanzeigevorrichtung 24 in Gang. Die Gewinnanzeigevorrichtung 24 kann ebenfalls die bei einem Spielautomaten übliche Gewinnanzeigevorrichtung sein, also zum Beispiel aus drei nebeneinander angeordneten, drehbaren Walzen bestehen, wie in den Ausführungsbeispielen nach den Fig. 1 und 2, aus einem Gewinnanzeigefeld, wie bei der Ausführungsform nach Fig. 3, usw. Den Ablauf des Vorgangs in der Vorrichtung 22 kann der Kunde an der Gewinnanzeigevorrichtung 24 mitverfolgen. Wenn die Vorrichtung 22 die Gewinnanzeigevorrichtung 24 stoppt, gibt sie gleichzeitig über einen Ausgang ein entsprechendes Signal an die Rabattzuteileinheit 20 ab, deren Ausgang wie bei der bekannten Registrierkasse mit einem weiteren Eingang der Kassenrecheneinheit 14 verbunden ist. Wenn die Gewinnanzeigevorrichtung 24 einen Gewinn angezeigt hat, berücksichtigt die Kas-

senrecheneinheit 14 bei dem Abrechenvorgang einen entsprechenden Rabattsatz.

Bei dem Ausführungsbeispiel nach Fig. 1 ist die Gewinnanzeigevorrichtung 24 wie dargestellt in das Kassengehäuse 12 integriert. Das Anzeigefeld befindet sich 5 auf der Kundenseite der Registrerkasse 10.

In der Ausführungsform nach Fig. 2 ist die Gewinnanzeigevorrichtung 24 als allseitig beweglicher Kassengehäuseaufsatz ausgebildet.

Bei dem Ausführungsbeispiel nach Fig. 3 ist die Gewinnanzeigevorrichtung 24 als drehbarer Kassengehäuseaufsatz ausgebildet.

Die vorstehend beschriebene Registrerkasse 10 stellt somit eine Kombination aus einer üblichen Registrerkasse und einem Spielautomaten dar, bei der der Spielvorgang ohne manuellen Eingriff durch den Kunden automatisch durch den Kassenvorgang ausgelöst wird. Der gewährte Rabatt ersetzt den bei einem Spielautomaten auszubezahlten Gewinn und somit die sonst üblichen Rabattnarken od. dgl. allerdings mit dem zusätzlichen Spielanreiz für den Kunden.

Patentansprüche

1. Registrerkasse mit einer Kassenanzeigevorrichtung (18), mit einer Kassenrecheneinheit (14) mit daran angeschlossener Rabattzuteileinheit (20) und mit einem Betätigungsmitte (22) für die Rabattzuteileinheit (20), dadurch gekennzeichnet, daß das Betätigungsmitte für die Rabattzuteileinheit (20) 25 aus einer den Spielausgang beeinflussenden Vorrichtung (22) eines Spielautomaten besteht, die einerseits mit der Kassenrecheneinheit (14) verbunden und durch diese in Gang setzbar ist, und andererseits mit einer neben der Kassenanzeigevorrichtung (18) vorgesehenen Gewinnanzeigevorrichtung (24) eines Spielautomaten verbunden ist.
2. Registrerkasse nach Anspruch 1, dadurch gekennzeichnet, daß die Gewinnanzeigevorrichtung (24) in das Kassengehäuse (12) integriert ist.
3. Registrerkasse nach Anspruch 1, dadurch gekennzeichnet, daß die Gewinnanzeigevorrichtung (24) als drehbarer Kassengehäuseaufsatz ausgebildet ist.
4. Registrerkasse nach Anspruch 1 oder 3, dadurch 45 gekennzeichnet, daß die Gewinnanzeigevorrichtung (24) als allseitig beweglicher Kassengehäuseaufsatz ausgebildet ist.

Hierzu 3 Seite(n) Zeichnungen

Fig. 1

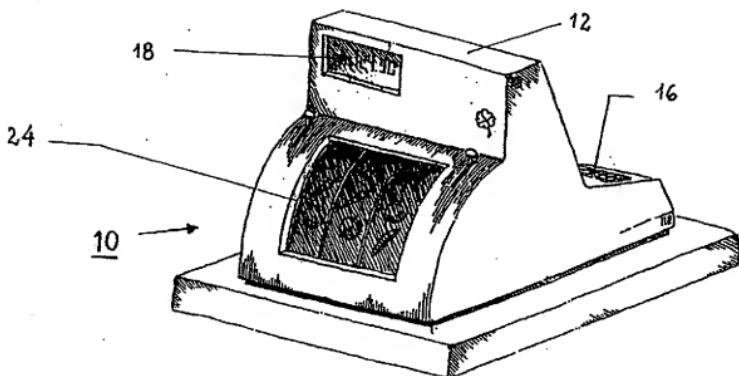


Fig. 2

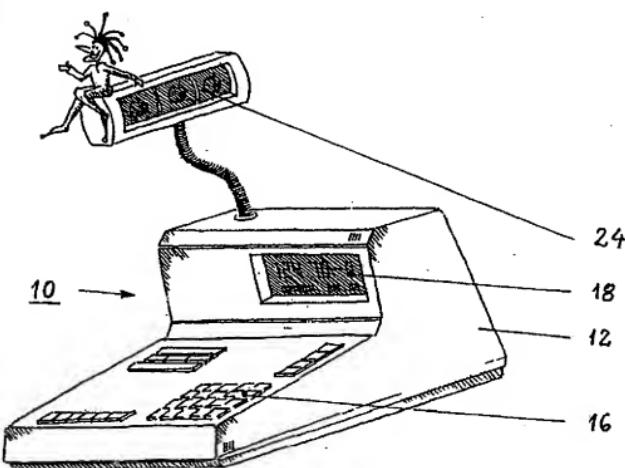


Fig. 3

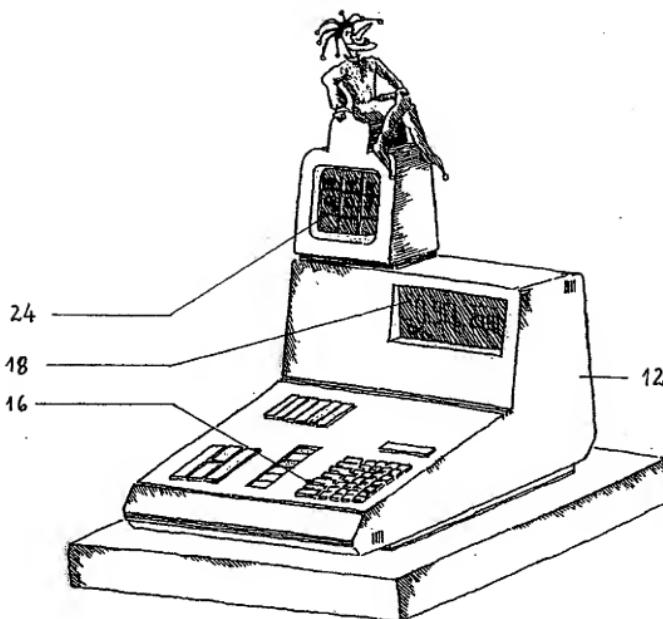


Fig. 4

